

Règles de Fiesta de los Muertos

Comment jouer à Fiesta de los Muertos

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Retrouver collectivement quel personnage célèbre défunt se cache derrière chaque crâne grâce à des mots-indices qui évoluent de main en main.
- **Mécanique principale** : Chaque joueur écrit un mot associé à un personnage, puis les crânes circulent et chaque mot est effacé et remplacé par un nouveau mot lié au précédent.
- **Condition de victoire** : Plus vous apaisez de morts en les identifiant correctement, plus la fête est réussie !

Fiesta de los Muertos, c'est un jeu **coopératif** complètement barré où vous allez jouer avec des personnages célèbres décédés. L'idée est simple : chacun reçoit un personnage secret, écrit un mot-indice sur un crâne, puis les crânes passent de main en main. À chaque passage, le mot est effacé et remplacé par un nouveau. À la fin, il faut retrouver quel personnage correspond à chaque crâne. Un vrai téléphone arabe version Día de los Muertos ! Si vous aimez les jeux d'association d'idées comme [Dixit](#) ou les jeux de communication comme [le Taboo](#), vous allez adorer.

Matériel nécessaire et mise en place

Ce que contient la boîte

- Des **ardoises Crâne** (une par joueur) : elles s'ouvrent et se ferment, et c'est là-dessus que vous écrirez vos mots
- Des **ardoises Déduction** (une par joueur) : pour noter vos suppositions à la fin

- Des **feutres effaçables** (un par joueur)
- Des **cartes Personnage** : les fameux défunts célèbres
- Des **cartes Numéro** : de 1 à 8
- Des **jetons Os du Souvenir** : votre filet de sécurité
- Des **cartes Contrainte** : pour les niveaux avancés

Installer la partie

Chaque joueur prend une **ardoise Crâne**, une **ardoise Déduction** et un **feutre effaçable**.

Mélangez les **cartes Personnage** (sauf les cartes blanches) pour en faire une **pioche** face cachée. Prenez les **cartes Numéro** correspondant au nombre de joueurs (à 5 joueurs, prenez les cartes 1 à 5) et mettez-les sur le côté.

Enfin, récupérez les **jetons Os du Souvenir** selon le tableau ci-dessous :

Nombre de joueurs	Os du Souvenir
4 joueurs	0
5 joueurs	1
6 joueurs	2
7 joueurs	3
8 joueurs	4

Voilà, vous êtes prêts à lancer la fête !

Phase 1 : piocher son personnage

Chaque joueur pioche une **carte Personnage** et la regarde secrètement, sans la montrer aux autres. Placez-la ensuite devant vous, face cachée.

Ouvrez votre **ardoise Crâne**, inscrivez le nom de votre personnage à l'intérieur, puis refermez le crâne. À partir de maintenant, et jusqu'à la phase finale de vérification, **l'ardoise Crâne ne doit plus jamais être ouverte !**

Petite astuce : si vous ne connaissez pas du tout le personnage que vous avez pioché, pas de panique ! Vous avez le droit de le défausser et d'en piocher un autre. Pas besoin d'être une

encyclopédie pour s'amuser.

[IMAGE_MATERIEL]

Phase 2 : faire deviner les personnages

Écrire un mot et passer le crâne

Sur la mâchoire de votre **crâne** (l'espace blanc à l'extérieur), écrivez secrètement **un seul mot** qui vous fait penser à votre personnage. Par exemple, si votre personnage est « Hercule », vous pourriez écrire « FORCE ».

Une fois votre mot écrit, **coloriez une dent** en bas de votre crâne (il y en a 4 au total). Puis passez votre crâne **face cachée** à votre voisin de gauche, pour que personne ne voie votre mot au passage.

Recevoir un crâne, effacer et réécrire

Vous recevez un crâne de votre voisin de droite. Lisez le mot inscrit dessus, **effacez-le**, puis écrivez **un nouveau mot qui vous fait penser au mot que vous venez de lire**. Attention, il ne s'agit pas de deviner le personnage, mais simplement de réagir au mot reçu par association d'idées !

Par exemple, vous lisez « FORCE ». Vous effacez et écrivez « ÉNERGIE ». Coloriez une dent, puis passez le crâne face cachée à votre voisin de gauche.

Quatre passages en tout

Vous allez répéter cette opération jusqu'à ce que les **4 dents** de chaque crâne soient coloriées. Chaque joueur aura donc écrit 4 mots au total (sur des crânes différents, bien sûr). Quand la 4ème dent d'un crâne est coloriée, posez-le **face cachée au centre de la table**. On ne voit pas encore le dernier mot inscrit.

Les règles pour écrire un mot

- Un seul mot (les mots composés avec tiret sont autorisés, comme « arc-en-ciel »)

- **Interdit** d'écrire un nom de personnage ou de personne
- **Interdit** d'écrire un mot déjà présent sur la carte Personnage (pour le premier mot)
- **Interdit** d'écrire un mot de la même racine que le mot reçu (pour les mots suivants)

Phase 3 : déduction

Disposition des crânes et des personnages

C'est le moment de vérité ! Placez les **cartes Numéro** en ligne au centre de la table. Mélangez tous les crânes face cachée, puis retournez-les un par un sous chaque carte Numéro, de façon à voir le dernier mot inscrit.

Ensuite, récupérez toutes les **cartes Personnage** des joueurs (sans les regarder) et ajoutez-y des cartes de la pioche pour arriver à **8 personnages au total**. Mélangez ces 8 cartes et disposez-les face visible en dessous des crânes. À 8 joueurs, on ne rajoute aucune carte supplémentaire.

Retrouver les personnages

Chaque joueur observe les derniers mots inscrits sur les crânes et les 8 personnages affichés. Le but : deviner **quel personnage correspond à quel crâne**. Inscrivez vos réponses sur votre **ardoise Déduction**, en notant le nom du personnage à côté du numéro du crâne correspondant.

Attention : pendant cette phase, il est **strictement interdit de communiquer** avec les autres joueurs. Chacun réfléchit dans son coin !

Petit conseil : ne vous contentez pas de regarder le dernier mot affiché. Essayez de vous souvenir des mots que VOUS avez effacés pendant la manche. Cela peut vous donner de précieux indices pour remonter la piste jusqu'au bon personnage. C'est souvent ce qui fait la différence entre une bonne et une excellente partie !

[IMAGE_FIN]

Phase 4 : apaiser les morts

Vérification des réponses

Ouvrez le premier **crâne** pour révéler le nom du personnage inscrit à l'intérieur. Comparez avec la réponse de chaque joueur. Pour chaque bonne réponse, cochez une case de la frise à l'intérieur du crâne, en commençant par la case qui correspond à votre nombre de joueurs, puis en allant vers la droite.

Par exemple, à 6 joueurs, vous démarrez à la case sous le chiffre 6. Il faut donc **5 bonnes réponses** pour apaiser ce mort.

Mort apaisé ou non apaisé

Si toutes les **cases blanches** à partir de la case de départ sont cochées, refermez le crâne : le mort est **apaisé** ! Si ce n'est pas le cas, laissez le crâne ouvert, on y reviendra peut-être grâce aux **Os du Souvenir**.

Bonus : si TOUS les joueurs ont trouvé la bonne réponse pour un crâne (la case jaune supplémentaire est cochée), vous gagnez un **Os du Souvenir** en plus. Ajoutez-le à votre réserve commune.

Utiliser les Os du Souvenir

Une fois tous les crânes vérifiés, vous pouvez utiliser vos **Os du Souvenir** pour rattraper les morts non apaisés. Chaque os permet de cocher **une case blanche** manquante sur un crâne ouvert. Vous pouvez en utiliser plusieurs sur le même crâne si nécessaire.

Par exemple, à 6 joueurs, un crâne n'a reçu que 3 bonnes réponses (il en manque 2). Vous pouvez dépenser 2 **Os du Souvenir** pour le refermer et apaiser ce mort.

Évaluation de la partie

La partie est terminée ! Comptez le nombre de **crânes fermés** (morts apaisés). Plus vous en avez, plus la fête est réussie. Parviendrez-vous un jour à tous les apaiser ? C'est le défi ultime ! Ce système de score graduel rappelle un peu l'approche coopérative qu'on retrouve dans des jeux comme [Celestia](#) ou [Crime City](#), où chaque partie vous pousse à faire mieux la fois

suivante.

Niveaux de difficulté avancés

Le principe des contraintes

Vous trouvez le jeu trop facile ? Fiesta de los Muertos propose des **cartes Contrainte** pour corser le tout. Mélangez-les en une pioche face cachée. Quand vous commencez une nouvelle partie avec des contraintes, reprenez uniquement le nombre d'**Os du Souvenir** correspondant à votre nombre de joueurs (ne gardez pas ceux de la partie précédente).

Les trois niveaux

- **Niveau 1** : Révélez 1 carte Contrainte. Seul le premier mot écrit par chaque joueur doit la respecter. Les mots suivants sont libres.
- **Niveau 2** : Révélez 2 cartes Contrainte. Le 1er mot respecte la 1ère contrainte, le 2ème mot respecte la 2ème. Les mots suivants sont libres.
- **Niveau 3** : Révélez 3 cartes Contrainte. Les 3 premiers mots respectent chacun une contrainte dans l'ordre. Seul le dernier mot est libre.

Types de contraintes

- **Thématique** : le mot doit appartenir à un thème imposé (Objet, Lieu, Nature). Par exemple pour « Objet » : épée, chapeau, verre...
- **Forme** : le mot doit respecter une forme précise (pas plus de 5 lettres, mot sans E, rime en I). Par exemple pour « Rime en I » : nuit, joli, maladie...
- **Première lettre** : le mot doit commencer par la lettre indiquée (D, C, R, P, S ou M).

Jouer avec les plus jeunes et entre profils variés

Partie avec des enfants

Pour jouer avec les plus jeunes, composez la **pioche** uniquement avec les **cartes Personnage marquées d'une fleur jaune**. Ces personnages sont plus connus et plus accessibles pour les petits.

Mélanger habitués et nouveaux joueurs

Vous voulez jouer avec les **contraintes** tout en accueillant des débutants ? C'est simple : les nouveaux joueurs n'appliquent pas les contraintes, tandis que les habitués les respectent normalement. Tout le monde s'amuse !

Et n'oubliez pas : les **cartes Personnage blanches** sont là pour que vous y inscriviez vos propres défunts célèbres. Un grand-père adoré, un artiste que vous aimez... Perpétuez leur souvenir en jouant avec eux ! Buena suerte et viva la Fiesta de los Muertos !