

# Règles de Réveille pas Papa !

## Comment jouer à Réveille pas Papa !

### Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Traverser la maison sur la pointe des pieds pour atteindre le gâteau au chocolat dans le réfrigérateur sans réveiller Papa.
- **Mécanique principale** : On tourne une roulette, on avance son pion et on appuie sur le réveil en croisant les doigts pour que Papa continue de dormir.
- **Condition de victoire** : Le premier joueur à atteindre la dernière case rouge du plateau remporte la partie et déguste le gâteau !

Chut ! Papa vient de s'endormir et ronfle paisiblement dans son lit. C'est le moment parfait pour se faufiler jusqu'au réfrigérateur et dévorer ce délicieux gâteau au chocolat ! Mais attention, le chemin est semé d'embûches bruyantes. Un faux pas et Papa se réveille... vous serez renvoyé au point de départ ! Si vous aimez les jeux à suspense comme [Croque Carottes](#), vous allez adorer celui-ci.

### Le matériel du jeu

- 1 **Papa** dans son **lit** (avec mécanisme sonore et éjection)
- 1 **plateau de jeu** représentant le chemin jusqu'au réfrigérateur
- 1 planche de 2 **autocollants** (à coller avant la première partie)
- 16 **cartes de protection**
- 1 **roulette** (flèche + support)
- 4 **pions** de couleur
- La règle du jeu

Le jeu fonctionne avec des piles (à insérer par un adulte uniquement). Pensez-y avant de lancer

vosre première partie !

## Préparer la partie

### Installation initiale (première partie uniquement)

Avant votre toute première partie, collez les **autocollants** sur les cases du lit comme indiqué sur la notice : le vert à gauche, le jaune à droite. Insérez ensuite les piles (opération réservée aux adultes).

### Mise en place à chaque partie

- Placez l'**interrupteur** situé sous le lit sur la position « 1 ».
- Installez le **plateau de jeu** au centre de la table et emboîtez le **lit** dans les encoches prévues.
- Couchez **Papa** dans son lit (appuyez doucement pour qu'il soit bien en position allongée).
- Mélangez les 16 **cartes** et distribuez-les à parts égales entre les joueurs. S'il en reste, mettez-les de côté, elles ne serviront pas. Posez vos cartes face visible devant vous.
- Chaque joueur choisit un **pion** et le place sur les **chaussons** de la couleur correspondante, au pied du lit. C'est votre point de départ !

Petite astuce : jetez un coup d'œil aux cartes de vos adversaires dès le début. Savoir qui est protégé contre quoi peut influencer vos espoirs pendant la partie !

[IMAGE\_MATERIEL]

## Déroulement d'un tour de jeu

Le joueur qui ronfle le plus fort commence (oui, c'est la vraie règle !). On joue ensuite dans le **sens des aiguilles d'une montre**. À votre tour, vous tournez la **roulette** et vous effectuez l'action indiquée par la flèche. Un peu comme dans le [jeu des Petits Chevaux](#), c'est le hasard qui dicte votre avancée !

### La flèche pointe sur une couleur (rouge, vert, bleu ou jaune)

Avancez votre **pion** jusqu'à la première **case libre** de la couleur indiquée. Si cette case est déjà occupée par un autre joueur, continuez jusqu'à la prochaine case libre de cette même couleur.

Une fois arrivé sur votre case, regardez bien le dessin qui s'y trouve :

- **Case avec une flèche dessinée** : Vous êtes en sécurité ! Rien ne se passe, vous respirez tranquillement.
- **Case avec un dessin et un chiffre** : C'est le moment de stress ! Vous devez appuyer sur le **réveil** autant de fois que le chiffre indiqué. SAUF si vous possédez la **carte de protection** correspondant au dessin de la case. Dans ce cas, vous êtes protégé et vous n'appuyez pas !

Après avoir appuyé sur le réveil, deux scénarios possibles :

- **Papa ne se réveille pas** : Ouf ! Tout va bien, la partie continue normalement avec le joueur suivant.
- **Papa se réveille** : Aïe ! Vous êtes pris la main dans le sac ! Votre pion retourne sur les **chaussons** de départ et vous recommencez tout le parcours. En compensation, vous récupérez la **carte** correspondant au dessin qui vient de vous piéger et vous l'ajoutez à votre collection. On recouche Papa et la partie reprend.

Attention : si Papa se réveille brusquement, il peut éjecter des pions posés sur les cases du lit. Ces pions retournent eux aussi à leurs chaussons de départ. C'est brutal, mais c'est le jeu !

## La flèche pointe sur les chaussons enflammés

Bonne nouvelle ! Vous avancez directement votre **pion** sur la case située juste devant le joueur le plus avancé, sans appuyer sur le réveil. Si c'est vous le joueur le plus avancé, vous rejouez tout simplement.

## La flèche pointe sur la case noire

Vous pouvez **voler une carte** de votre choix à l'un de vos adversaires. Par contre, vous ne bougez pas votre pion ce tour-ci. C'est un choix stratégique intéressant : priver un adversaire de sa protection peut s'avérer redoutable pour la suite !

Conseil malin : volez en priorité une carte qui protège contre un obstacle situé en fin de

parcours, là où les enjeux sont les plus élevés !

[IMAGE\_FIN]

## Gagner la partie

Le premier joueur à atteindre la **dernière case rouge** du plateau remporte la partie ! Il arrive au réfrigérateur et peut savourer le gâteau au chocolat. Miam !

Une précision importante : vers la fin du parcours, si la roulette indique une couleur et qu'il ne reste plus de case libre de cette couleur devant vous, vous avancez directement sur la **dernière case rouge** et vous gagnez.

## Quelques détails pratiques

- Le jeu se met automatiquement en **veille** après une période d'inactivité, pour économiser les piles. Il suffit d'appuyer sur le réveil pour le relancer.
- Pensez à remettre l'interrupteur sur « 0 » quand vous rangez le jeu.
- Ce jeu se joue de **2 à 4 joueurs**, à partir de **5 ans**, pour des parties d'environ **20 minutes**.

Réveille pas Papa ! est un jeu de parcours plein de suspense qui plaira autant aux enfants qu'aux parents. Si vous cherchez d'autres jeux familiaux amusants, n'hésitez pas à découvrir les [règles du Qui est-ce ?](#) pour des parties de déduction, ou encore [Fabulus Potium](#) pour un autre jeu d'ambiance magique. Amusez-vous bien et surtout... chut !