

Règles de l'Otrio

Comment jouer à Otrio

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Être le premier à aligner ou imbriquer trois pièces de sa couleur selon l'une des trois combinaisons gagnantes.
- **Mécanique principale** : Placement stratégique de cercles de trois tailles différentes sur un plateau 3x3.
- **Condition de victoire** : Réaliser un « Otrio » en criant le mot pour remporter la partie.

Salut les joueurs ! Aujourd'hui, on s'attaque à **Otrio**, un jeu de stratégie malin et rapide qui va faire chauffer vos méninges. Si vous aimez des jeux comme le [Puissance 4](#) mais que vous cherchez quelque chose avec un petit twist supplémentaire, vous allez adorer. Le concept est simple en apparence, mais les possibilités tactiques sont nombreuses. Allez, on installe tout ça !

Ce que contient la boîte

Quand vous ouvrez la boîte d'**Otrio**, vous y trouverez :

- 1 **plateau de jeu** en bois avec une grille de 3x3 cases (9 emplacements au total)
- 4 sets de **pièces circulaires** de couleurs différentes (une couleur par joueur)
- Chaque set comprend 9 **cercles** : 3 grands, 3 moyens et 3 petits

Les **pièces** sont concentriques, ce qui signifie qu'un petit cercle peut se placer à l'intérieur d'un moyen, qui peut lui-même se placer dans un grand. C'est cette mécanique d'emboîtement qui rend le jeu si unique !

Mise en place de la partie

Rien de compliqué pour préparer le jeu, promis :

- Posez le **plateau** au centre de la table.
- Chaque joueur choisit une **couleur** et récupère les 9 cercles correspondants (3 petits, 3 moyens, 3 grands).
- Placez vos **pièces** dans les espaces de rangement prévus sur le bord du plateau qui vous fait face. Chaque couleur occupe un côté du plateau.

Et voilà, c'est prêt ! Pas besoin de mélanger des cartes ou de distribuer quoi que ce soit.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement d'une partie

Partie à 2 joueurs

Chaque joueur choisit **deux couleurs** situées sur des côtés opposés du plateau. Vous jouez donc avec deux sets de pièces et vous pouvez gagner avec l'une ou l'autre de vos couleurs. Le plus jeune joueur commence, puis on alterne les tours dans le sens des aiguilles d'une montre. À chaque **tour**, vous placez une seule **pièce** (petit, moyen ou grand cercle) sur l'un des 9 emplacements du plateau. Vous devez alterner entre vos deux couleurs d'un tour à l'autre.

Partie à 3 ou 4 joueurs

À 3 ou 4 joueurs, chaque participant sélectionne une seule **couleur**. Le plus jeune commence et le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur place une **pièce** par tour sur le plateau.

Règles de placement importantes

- Une fois qu'une **pièce** est posée sur le plateau, elle ne peut plus être déplacée. Réfléchissez bien avant de poser !
- Si vous ne pouvez pas jouer de pièce (tous vos emplacements possibles sont bloqués), vous passez votre **tour**.
- On continue à placer des pièces à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur réalise un **Otrio**.

Petite astuce : gardez toujours un œil sur ce que vos adversaires préparent. Un peu comme aux [Blokus](#), le blocage est une arme redoutable ici !

Les trois façons de gagner

C'est là que ça devient passionnant. Pour remporter la partie, vous devez réaliser un « **Otrio** », c'est-à-dire aligner ou combiner trois pièces de votre couleur selon l'une de ces trois méthodes :

Méthode 1 : trois pièces de même taille en ligne

Placez trois **cercles** identiques (trois grands, trois moyens ou trois petits) de votre couleur en ligne droite sur le plateau : horizontalement, verticalement ou en diagonale. C'est le principe classique du morpion, mais attention, il y a ici bien plus de combinaisons possibles !

Méthode 2 : trois pièces en ordre croissant ou décroissant

Alignez trois pièces de votre couleur en ligne (horizontale, verticale ou diagonale) dans un ordre de taille : du plus **petit** au plus **grand**, ou du plus grand au plus petit. Par exemple : petit, moyen, grand sur trois cases consécutives.

Méthode 3 : trois pièces concentriques sur la même case

Emboîtez un **petit**, un **moyen** et un **grand** cercle de votre couleur sur le même emplacement du plateau. Les trois tailles s'imbriquent les unes dans les autres, et boom, c'est un Otrio !

Quand vous réalisez un **Otrio**, criez bien fort « Otrio ! » pour annoncer votre victoire. Si personne ne parvient à faire un Otrio et que toutes les pièces sont posées, la partie se termine par une égalité (c'est rare, mais ça peut arriver). Dans ce cas, serrez-vous la main et relancez une partie !

[IMAGE_FIN]

Conseils stratégiques pour bien débiter

- Pensez à **alterner** quel joueur commence à chaque nouvelle partie, car le premier joueur

a un léger avantage.

- À 3 ou 4 joueurs, concentrez-vous sur le **blocage** du joueur qui joue juste après vous, pas celui qui joue juste avant. C'est contre-intuitif, mais très efficace !
- À 3 joueurs, si le premier joueur enchaîne les victoires, essayez de rendre la **case centrale** inutilisable pour tous. Cela rééquilibre la partie.
- N'oubliez pas la méthode des **pièces concentriques** sur une même case. C'est souvent la combinaison gagnante que les débutants oublient de surveiller !

Si vous appréciez les jeux de réflexion rapides, jetez aussi un œil aux [règles du Moulin](#) ou aux [règles du Mikado](#) pour varier les plaisirs entre amis.

Variante Otrio Extrême : le mode compétition

Les parties d'Otrio sont rapides, alors pourquoi ne pas enchaîner plusieurs manches en mode compétitif ? Voici comment fonctionne la variante **Otrio Extrême** :

- Prenez une feuille de papier pour noter les **scores**.
- Le vainqueur de chaque manche marque **1 point**.
- Pour pimenter les choses : le joueur qui a échoué à **bloquer** le gagnant (celui qui aurait pu empêcher l'Otrio) perd **1 point**.
- Le premier joueur à atteindre **5 points** remporte le match !

Voici un petit tableau pour suivre vos scores :

| Joueur | Manche 1 | Manche 2 | Manche 3 | Manche 4 | Manche 5 | Total |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-------|
| Joueur 1 | | | | | | |
| Joueur 2 | | | | | | |
| Joueur 3 | | | | | | |
| Joueur 4 | | | | | | |

Notez +1 pour une victoire et -1 pour un échec de blocage. C'est un super moyen de transformer une soirée détente en vrai tournoi enflammé !

Récapitulatif des points clés

- **Nombre de joueurs** : 2 à 4

- **Âge minimum** : à partir de 8 ans
- **Durée d'une partie** : environ 5 à 10 minutes
- **Pièces par joueur** : 9 cercles (3 petits, 3 moyens, 3 grands)
- **Trois façons de gagner** : même taille en ligne, ordre croissant/décroissant en ligne, ou trois tailles concentriques sur une même case
- On crie « **Otrio** » quand on gagne !

Voilà, vous savez tout pour lancer votre première partie. Otrio est un jeu qui se comprend en deux minutes mais qui vous fera cogiter pendant des heures. Installez le plateau, choisissez vos couleurs et montrez à vos amis qui est le vrai stratège de la bande. Bonne partie !