

Règles des 7 Familles

Comment jouer au 7 Familles

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Rassembler le plus grand nombre de familles complètes (4 cartes chacune).
- **Mécanique principale** : Demander des cartes précises aux autres joueurs pour compléter ses familles.
- **Condition de victoire** : Le joueur qui a réuni le plus de familles à la fin de la partie remporte la victoire.

Salut les amis ! Aujourd'hui, on s'attaque à un grand classique des jeux de cartes pour les petits (et les grands qui veulent passer un bon moment) : le **Jeu de 7 Familles** version Janod. C'est un jeu parfait pour initier les enfants dès 3 ans aux jeux de société, avec des illustrations adorables autour du thème de la nature. Si vos loulous aiment aussi les jeux de cartes simples et rigolos, jetez un œil aux [règles du Go Fish](#), un cousin très proche du 7 Familles !

Ce qu'il y a dans la boîte

Les informations pratiques

- **Âge** : de 3 à 7 ans
- **Joueurs** : de 2 à 4 joueurs
- **Matériel** : 28 cartes
- **Durée** : environ 10 à 15 minutes par partie

Les 7 familles du jeu

Le jeu contient **7 familles**, chacune composée de **4 membres**. Voici les familles :

- Famille Abeille
- Famille Coccinelle
- Famille Hérisson
- Famille Oiseau
- Famille Souris
- Famille Taupe
- Famille Écureuil

Dans chaque famille, les 4 cartes se placent verticalement du numéro 1 au numéro 4 : le **Papa** (n°1), la **Maman** (n°2), la **Fille** (n°3) et le **Garçon** (n°4). Ça veut dire que pour compléter une famille, il vous faudra réunir ces 4 cartes.

Mise en place de la partie

La mise en place est ultra rapide, promis !

- Mélangez bien les **28 cartes**.
- Distribuez **4 cartes** à chaque joueur, face cachée bien sûr.
- Posez les cartes restantes en un tas au centre de la table, face cachée : c'est la **pioche**.
- Chaque joueur regarde ses cartes sans les montrer aux autres.

Et voilà, c'est prêt ! On peut commencer à jouer.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement d'une partie

Qui commence et dans quel ordre

C'est le joueur le plus jeune qui commence. Ensuite, on joue dans le **sens des aiguilles d'une montre** (vers la gauche, donc).


Comment se passe un tour

À votre tour, voici ce que vous faites :

- **Choisissez un adversaire** et demandez-lui une carte précise qui vous manque pour compléter une famille. Vous devez nommer la famille ET le membre souhaité. Par exemple : « Dans la famille Souris, je voudrais la Fille ! »
- **Si l'adversaire a la carte** : il doit obligatoirement vous la donner. Bonne nouvelle, vous pouvez rejouer immédiatement ! Vous pouvez demander une autre carte, au même adversaire ou à un autre joueur, c'est comme vous voulez.
- **Si l'adversaire n'a pas la carte** : vous piochez une carte dans la **pioche** centrale.

Et là, petit moment de suspense :

- Si la carte piochée est exactement celle que vous veniez de demander, vous criez « **Bonne pioche !** » et vous continuez à jouer (vous pouvez demander une nouvelle carte).
- Si ce n'est pas la bonne carte, vous la gardez quand même dans votre main et c'est au tour du joueur suivant.

 **Petite astuce** : Écoutez bien ce que les autres joueurs demandent ! Ça vous donne des indices précieux sur les cartes qu'ils ont en main. Si Paul demande le Papa Hérisson, c'est qu'il a probablement déjà d'autres cartes de la famille Hérisson. Gardez ça en tête pour plus tard !


Quand on complète une famille

Dès qu'un joueur réunit les **4 cartes d'une même famille** (Papa, Maman, Fille et Garçon), il les pose devant lui bien en évidence sur la table et annonce « **Famille !** ». Cette famille est définitivement gagnée et ne peut plus être récupérée par les autres joueurs.

Fin de la partie et décompte

La partie se termine quand toutes les **7 familles** ont été reconstituées (ou quand la **pioche** est vide et que plus personne ne peut former de famille).

On compte alors le nombre de familles complètes devant chaque joueur. Celui qui en a le plus a gagné !

| Joueur | Familles complètes | Résultat |
|----------|--------------------|---|
| Joueur 1 | 3 familles |  Gagnant |
| Joueur 2 | 2 familles | Bien joué ! |

| Joueur | Familles complètes | Résultat |
|----------|--------------------|-----------|
| Joueur 3 | 1 famille | Pas mal ! |
| Joueur 4 | 1 famille | Pas mal ! |

En cas d'égalité, les joueurs ex aequo partagent la victoire (ou vous pouvez relancer une manche pour les départager, c'est vous qui voyez !).

[IMAGE_FIN]

Conseils pour bien s'amuser

Le 7 Familles, c'est un jeu fantastique pour travailler la **mémoire** chez les tout-petits. Voici quelques conseils pour que la partie se passe au mieux :

- Pour les plus jeunes (3-4 ans), n'hésitez pas à jouer avec les cartes visibles au début, le temps qu'ils comprennent le principe. Ils adoreront reconnaître les personnages !
- 💡 **Conseil malin** : Ne demandez pas toujours les cartes de la même famille à chaque tour. Variez vos demandes pour ne pas trop révéler votre jeu aux adversaires les plus attentifs.
- Si vous jouez à 2, la partie sera plus stratégique car vous savez que votre adversaire a forcément les cartes que vous n'avez pas. À 4 joueurs, c'est plus imprévisible et festif !

Si vos enfants accrochent au 7 Familles et que vous cherchez d'autres jeux de cartes sympas à tester en famille, je vous recommande chaudement le [Dobble](#) pour travailler les réflexes, le [Chabyrinthe](#) pour les amoureux des chats, ou encore le [Taco Chapeau Gâteau Cadeau Pizza](#) pour des fous rires garantis. Chacun de ces jeux est rapide à apprendre et parfait pour prolonger le plaisir après une partie de 7 Familles !