

Règles du Dragomino

Comment jouer à Dragomino

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Découvrir le plus grand nombre de bébés dragons en connectant des paysages identiques sur vos dominos.
- **Mécanique principale** : Choisir et placer des dominos pour créer des connexions de paysages et récupérer des jetons œuf.
- **Condition de victoire** : Le joueur avec le plus de bébés dragons (et éventuellement le bonus Maman dragon) remporte la partie.

Salut les dresseurs de dragons en herbe ! Dragomino, c'est le jeu parfait pour initier les plus jeunes (dès 5 ans) aux joies des jeux de société. On y pose des dominos, on connecte des paysages et on croise les doigts pour tomber sur des bébés dragons. C'est simple, rapide (environ 15 minutes) et on peut jouer de 2 à 4 joueurs. Si vous aimez les jeux accessibles et mignons comme [Zoo Run](#) ou [Île en vue Moussaillons](#), vous allez adorer celui-ci. Allez, on installe tout ça !

Le matériel nécessaire

Avant de commencer, faisons un petit tour de ce que contient la boîte :

- **4 dominos de départ** : chaque joueur en prend un pour démarrer sa zone de jeu.
- **28 dominos d'exploration** : ce sont les tuiles que vous allez choisir et poser à chaque tour.
- **1 pion Maman dragon** : un petit bonus très convoité !
- **69 jetons œuf** répartis en 6 familles de paysages (désert, neige, prairie, forêt, montagne, volcan).

Chaque **jeton œuf** cache soit un **bébé dragon** (qui vaut 1 point), soit une **coquille vide** (0 point, mais qui vous donne la Maman dragon). Le nombre d'œufs par famille varie, et c'est là que ça devient tactique : chaque famille contient toujours 7 bébés dragons, mais le nombre total d'œufs diffère. Plus la famille est petite, plus vos chances de tomber sur un bébé dragon sont élevées !

Paysage	Nombre total d'œufs	Bébés dragons	Chances de succès
Volcan	9	7	78 %
Montagne	10	7	70 %
Forêt	11	7	64 %
Prairie	12	7	58 %
Neige	13	7	54 %
Désert	14	7	50 %

Petite astuce : Si vous avez le choix, privilégiez les connexions volcan ou montagne. Vous y trouverez des bébés dragons bien plus souvent que dans le désert !

[IMAGE_MATERIEL]

Mise en place de la partie

La préparation est vraiment rapide, promis :

- Placez la **boîte de jeu** sur un coin de la table, elle servira de pioche pour les dominos.
- Chaque joueur prend un **domino de départ** et le pose devant lui. Les dominos de départ restants retournent dans la boîte, on n'en aura plus besoin.
- Mélangez les **28 dominos d'exploration** et laissez-les face cachée dans la boîte.
- Piochez **4 dominos d'exploration** et alignez-les au centre de la table, faces visibles. C'est la sélection du premier tour.
- Étalez tous les **jetons œuf** sur la table, face œuf visible (on ne doit pas voir ce qu'il y a derrière !). Regroupez-les par type de paysage pour vous y retrouver facilement.
- Le joueur le plus jeune reçoit le **pion Maman dragon**. C'est lui qui commence !

Déroulement d'un tour de jeu

On joue chacun son tour, en commençant par celui qui possède la **Maman dragon**, puis dans le sens des aiguilles d'une montre. À votre tour, vous faites deux choses, toujours dans cet ordre :

Choisir un domino

Parmi les **dominos disponibles** au centre de la table, choisissez celui qui vous plaît le plus. Regardez bien les paysages qu'il propose et réfléchissez aux connexions que vous pourrez créer avec votre zone déjà en place. C'est un peu comme dans [Qwirkle](#) : le bon choix au bon moment fait toute la différence !

Placer le domino et vérifier les connexions

Posez votre nouveau **domino** de façon à ce qu'il touche au moins un côté d'un domino déjà présent dans votre zone. Ensuite, observez chaque nouvelle connexion créée (chaque côté du nouveau domino qui touche un autre domino) :

- **Paysages différents** : il ne se passe rien, pas de chance cette fois.
- **Paysages identiques** : bingo ! Prenez un **jeton œuf** de la famille correspondante, retournez-le secrètement et découvrez ce qu'il cache.

Ce que vous trouvez sous l'œuf :

- Un **bébé dragon** : super, il vaut **1 point** en fin de partie !
- Une **coquille vide** : pas de point, mais vous récupérez le **pion Maman dragon**. Celui-ci vous permettra de jouer en premier au prochain tour (sauf si un autre joueur vous le reprend avant la fin du tour en cours).

Placez ensuite votre jeton, face visible (dragon ou coquille), à cheval entre les deux dominos connectés. Cela vous aidera à compter vos points à la fin.

Bon à savoir : Un seul domino peut créer plusieurs connexions en même temps ! Si votre domino touche plusieurs cases de paysage identique, vous récupérez un **jeton œuf** pour chaque connexion réussie. C'est un coup en or quand ça arrive, alors gardez l'œil ouvert sur les placements malins.

Entre deux tours

Quand tous les joueurs ont joué, on prépare le tour suivant :

- **Défaussez** les dominos non choisis qui restent au centre. Ils ne serviront plus de la partie.
- Piochez **4 nouveaux dominos** dans la boîte et placez-les en ligne au centre de la table, faces visibles.
- C'est reparti pour un tour !

[IMAGE_FIN]

Fin de la partie et décompte des points

La partie se termine quand il n'y a plus aucun **domino d'exploration** dans la boîte et que le dernier tour a été joué. On passe alors au décompte :

- Chaque **bébé dragon** découvert vaut **1 point**.
- Le joueur qui détient le **pion Maman dragon** à la fin gagne **1 point bonus**.

Le joueur avec le plus de points remporte la partie ! En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de **coquilles vides** qui l'emporte (eh oui, elles servent enfin à quelque chose). Si c'est toujours égal, on partage la victoire. Pas de bagarre entre dresseurs de dragons !

Variante : la soif du dragon

Envie de pimenter un peu les choses ? Certains dominos affichent des **points d'eau** sur leurs paysages. Avec cette variante, quand vous connectez deux paysages identiques et qu'au moins l'un des deux comporte un **point d'eau**, vous piochez **2 jetons œuf** au lieu d'un seul !

Regardez les deux jetons en secret, choisissez celui que vous gardez (posez-le face visible entre vos dominos), puis remettez l'autre sur la table, face œuf visible, à l'endroit de votre choix dans le tas correspondant. Si vous avez plusieurs connexions avec des points d'eau en un seul placement, cette règle s'applique pour chacune d'entre elles. C'est un peu le principe de « choisir pour mieux gagner » qu'on retrouve aussi dans des jeux comme [Splendor](#).

Cette variante ajoute une touche de stratégie supplémentaire, parfaite pour les joueurs qui

commencent à maîtriser le jeu de base. Voilà, vous savez tout ! Attrapez vos dominos, mélangez ces œufs et partez à la rencontre de vos futurs bébés dragons. Bonne partie !