

# Règles du Go Fish

## Comment jouer à Go Fish

### Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Collecter le plus de familles complètes de 4 cartes identiques.
- **Mécanique principale** : Demander des cartes à ses adversaires, et piocher si l'on n'obtient rien.
- **Condition de victoire** : Avoir le plus de familles complètes quand la pioche est vide ou qu'un joueur n'a plus de cartes.

Go Fish, c'est LE jeu de cartes parfait pour se lancer dans l'ambiance sans prise de tête. Né des traditions anglaises et écossaises, il se joue avec un simple jeu de 52 cartes et met tout le monde sur un pied d'égalité, des petits aux grands. Le principe ? Collecter des **familles** de 4 cartes identiques en interrogeant vos adversaires. Simple, fun, et redoutablement addictif !

### Le matériel nécessaire

Pas besoin de s'équiper : un **jeu de 52 cartes** classique suffit. On retrouve dans ce jeu 13 valeurs différentes (de l'As au Roi), chacune présente en 4 exemplaires (un par couleur : **pique, cœur, carreau, trèfle**). C'est tout ! Posez votre café, mélangez les cartes, et c'est parti.

### La mise en place

Avant de commencer, désignez un distributeur. Celui-ci **mélange (shuffle)** soigneusement les cartes, puis les distribue **face cachée (face down)** :

- Si vous êtes **3 à 6 joueurs** : chaque joueur reçoit **5 cartes**.
- Si vous êtes **2 joueurs** : chaque joueur reçoit **7 cartes**.

Les cartes restantes sont placées au centre de la table **face cachée** : c'est la **pioche (the stock/the pile)**. Chaque joueur prend ses cartes en main sans les montrer aux autres. Petite astuce dès le départ : mémorisez bien ce que vous avez en main avant de commencer, ça vous évitera de redemander des cartes que vous possédez déjà !

## Le déroulement d'une partie

Le joueur qui commence (le plus jeune, par exemple) lance la première action. Ensuite, le jeu avance dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Demander une carte à un adversaire

À votre tour, choisissez un adversaire et demandez-lui une **valeur de carte** précise. Par exemple : « Do you have any Kings ? » (As-tu des Rois ?). Attention, règle importante : vous devez **déjà posséder au moins une carte** de la valeur que vous demandez. Impossible de demander des valets si vous n'en avez aucun en main !

- **Il a la carte demandée** : il doit vous donner **toutes** ses cartes de cette valeur. Et bonne nouvelle, vous pouvez **rejouer immédiatement** !
- **Il n'a pas la carte demandée** : il vous répond « Go Fish ! » et vous devez piocher une carte dans la **pioche**.

### La règle du « Go Fish ! »

Quand on vous dit « Go Fish ! », piochez une carte. Deux cas de figure :

- **Bonne pioche (lucky draw)** : la carte que vous venez de piocher est exactement celle que vous demandiez ! Montrez-la aux autres et **rejouez** !
- **Mauvaise pioche (bad draw)** : la carte ne correspond pas à votre demande. Gardez-la discrètement en main et passez la main au joueur suivant.

### Poser une famille complète

Dès que vous réunissez les **4 cartes d'une même valeur** (par exemple les 4 As), vous avez

constitué une **famille (a book / a set)**. Montrez-la fièrement à tout le monde, puis posez-la devant vous **face cachée**. Ces cartes sont hors jeu et comptent pour votre score final !

[IMAGE\_MATERIEL]

## Les formulations utiles pendant la partie

Go Fish se prête parfaitement à la pratique de l'anglais, surtout avec des enfants. Voici les phrases clés à utiliser pendant la partie :

- **Demander une carte** : « Please give me your... » / « Can I have your... ? » / « Do you have... ? » / « Have you got... ? »
- **Donner une carte** : « Here you are. » / « Here you go. »
- **Refuser (pas la carte)** : « I don't have any. Go fish ! »
- **Annoncer une famille** : « I've got a book of... » / « I've got four... »

N'oubliez pas les formules de politesse : **please** quand vous demandez, et **thank you** quand vous recevez. C'est tout bête, mais ça fait toute la différence ! Si ce côté interaction orale en jeu vous plaît, jetez un œil aux règles du [Menteur](#), un autre jeu de cartes où les échanges verbaux sont au cœur de l'action.

[IMAGE\_FIN]

## Fin de partie et décompte des points

La partie se termine dans l'un de ces deux cas :

- Un joueur n'a **plus aucune carte en main**.
- La **pioche est complètement épuisée**.

On compte alors le nombre de **familles complètes** posées devant chaque joueur. Le gagnant est celui qui en a le plus !

Joueur	Nombre de familles	Résultat
Joueur 1	4	🏆 Gagnant
Joueur 2	3	2ème place
Joueur 3	2	3ème place
Joueur 4	1	4ème place

Petite astuce stratégique : observez attentivement quelles cartes vos adversaires demandent ! Si votre voisin réclame des Dames depuis deux tours, c'est qu'il en a probablement déjà deux ou trois en main. Souvenez-vous-en quand ce sera votre tour de demander...

## **Variantes et adaptations pédagogiques**

Go Fish est un jeu incroyablement flexible. Voici quelques façons de l'adapter selon vos envies :

### **Pour les enfants et l'apprentissage des langues**

Fabriquez vos propres cartes ! Représentez des **personnages, animaux ou objets** en plusieurs couleurs différentes (4 couleurs pour former des familles de 4). Les couleurs ne sont pas nommées dans le jeu, elles servent juste à distinguer les cartes. C'est une super façon d'introduire du vocabulaire thématique. Si vous aimez les jeux qui stimulent la rapidité et la mémorisation chez les enfants, les [règles de Dobble](#) valent vraiment le détour !

### **Adapter les formulations**

Vous pouvez simplifier ou enrichir les phrases selon le niveau des joueurs. Par exemple, pour des débutants en anglais : « Can I have your... please ? » et la réponse « Here you are » ou « Sorry, I don't have any, go fish ! ». C'est minimaliste, efficace, et ça couvre l'essentiel des **interactions orales**.

### **Jouer en version classique française**

Rien ne vous oblige à jouer en anglais ! Utilisez simplement les formulations en français et gardez les mêmes règles. Le jeu reste tout aussi agréable. Si vous cherchez d'autres jeux de cartes accessibles à toute la famille, les [règles du Rami](#) ou celles de [Flip7](#) sont de bonnes pioches (sans mauvais jeu de mots) !