

Règles du Mikado

Comment jouer au Mikado

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Récupérer le plus de baguettes possible sans en faire bouger d'autres.
- **Mécanique principale** : Retirer une baguette à la fois du tas avec une adresse et une précision chirurgicales.
- **Condition de victoire** : Avoir cumulé le plus grand nombre de points à la fin de la partie.

Le matériel dans la boîte

Mikado, c'est un jeu tout simple dans son contenu : **41 baguettes en bois** de différentes couleurs, chacune ayant sa propre **valeur en points**. Plus une baguette est rare, plus elle vaut cher !

Nom de la baguette	Nombre	Couleurs	Valeur
Mikado	1	Bleue torsadée	20 points
Samouraï	5	Rouge, bleu, rouge, bleu, rouge	10 points chacune
Mandarin	5	Bleu, rouge, bleu	5 points chacune
Bonze	15	Rouge, bleu	3 points chacune
Coolie	15	Rouge, jaune, bleu	2 points chacune

La mise en place

Pas besoin de plateau, pas besoin de plateau de jeu compliqué : trouvez une table bien dégagée ou installez-vous à même le sol. Un joueur prend toutes les **41 baguettes** et les serre

bien dans son poing, debout au-dessus de la surface de jeu. Il ouvre ensuite la main d'un coup et laisse les baguettes tomber naturellement en formant un **éventail** sur la surface. Voilà, votre terrain de jeu est prêt en cinq secondes !

Petite astuce avant de commencer : regardez attentivement le tas avant de jouer. Repérez où se trouve la précieuse **baguette Mikado** (la bleue torsadée à 20 points) — savoir où elle est dès le départ, c'est un vrai avantage !

[IMAGE_MATERIEL]

Le déroulement d'une partie

C'est le **plus jeune joueur** qui ouvre le bal. Ensuite, on joue dans le **sens des aiguilles d'une montre**, chacun son tour.

Quand c'est votre tour, vous choisissez librement une **baguette** dans le tas et vous essayez de la retirer sans toucher ni déplacer aucune autre baguette. Si vous y arrivez, bravo ! Vous **gardez la baguette** et vous pouvez immédiatement tenter d'en retirer une autre. Vous continuez ainsi tant que votre main reste légère et précise.

En revanche, dès que vous faites bouger une autre baguette par erreur, votre tour s'arrête immédiatement. La baguette que vous étiez en train d'essayer de retirer **reste en place dans le jeu**, et c'est au joueur suivant de tenter sa chance.

Bonne nouvelle : une fois que vous avez récupéré quelques baguettes, vous pouvez vous en servir comme **outils** pour en dégager d'autres plus difficiles d'accès. Un coup de baguette bien dosé peut totalement changer la partie !

Ce côté tactile et plein de suspense rappelle un peu l'ambiance de jeux d'adresse comme [Chrono Bomb](#) ou encore les parties tendues que l'on vit avec [Bazar Bizarre](#).

[IMAGE_FIN]

Compter les points et trouver le gagnant

La partie se termine quand toutes les **baguettes ont été retirées** (ou que plus personne ne peut en retirer sans en déplacer d'autres). Chaque joueur additionne alors les **points** de toutes les baguettes qu'il a récupérées. Celui qui a le plus grand total remporte la partie !

Rappel rapide des valeurs : la **baguette Mikado** vaut à elle seule 20 points, ce qui en fait le

trophée ultime de la partie. Ne la négligez pas, même si elle semble coincée sous un tas de baguettes — parfois, un peu de patience paie vraiment.

Si vous aimez les jeux familiaux qui mêlent stratégie et observation, vous pourriez aussi vous amuser avec [Défis Nature](#) ou tenter l'aventure coopérative avec [Sub Terra](#).