

Règles du Pouilleux

Comment jouer au Pouilleux

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Se débarrasser de toutes ses cartes pour ne pas rester avec le Valet de Pique en main.
- **Mécanique principale** : Piocher une carte dans la main de son voisin et former des paires de même valeur et même couleur.
- **Condition de victoire** : Tous les joueurs qui se débarrassent de leurs cartes gagnent, seul le dernier avec le Valet de Pique perd.

Le Pouilleux, c'est LE grand classique des jeux de cartes, celui qu'on a tous connu enfant et qui continue de provoquer des fous rires à chaque partie. Le principe est d'une simplicité redoutable : personne ne veut se retrouver avec le fameux **Valet de Pique** à la fin ! Si vous aimez les jeux de cartes rapides et accessibles, vous apprécierez aussi le [Mistigri](#), qui repose sur un principe très similaire. Allez, installez-vous confortablement, on vous explique tout !

Ce qu'il vous faut pour jouer

Pour jouer au Pouilleux, vous avez besoin de :

- Un **jeu de 52 cartes** classique
- De **2 à 6 joueurs**
- Des joueurs à partir de **6 ans**

Pas besoin de matériel spécial, un simple paquet de cartes suffit. C'est pour ça que le Pouilleux est parfait en vacances, en voyage ou pour animer une soirée tranquille entre amis !

Préparation de la partie

Préparer le paquet de cartes

Avant de distribuer, il faut retirer trois cartes du jeu :

- Les deux **Jokers**
- Le **Valet de Trèfle**

Pourquoi retirer le Valet de Trèfle ? Parce que c'est le jumeau du **Valet de Pique** (même couleur noire, même valeur). Sans lui, le Valet de Pique ne pourra jamais former de **paire** et restera forcément en jeu jusqu'à la fin. C'est lui, le fameux **Pouilleux** ! Vous jouez donc avec un paquet de **51 cartes**.

Distribuer et retirer les premières paires

Mélangez bien les cartes, puis distribuez **tout le paquet** aux joueurs, une par une. Ce n'est pas grave si certains joueurs ont une carte de plus que d'autres.

Une fois les cartes en main, chaque joueur regarde son jeu et cherche toutes les **paires** qu'il peut former. Attention, une paire au Pouilleux, c'est très précis :

- Deux cartes de **même valeur** ET de **même couleur** (rouge avec rouge, noir avec noir)
- Exemple : le 7 de Cœur + le 7 de Carreau = une paire valide (les deux sont rouges)
- Exemple : le Roi de Pique + le Roi de Trèfle = une paire valide (les deux sont noirs)
- Contre-exemple : le 7 de Cœur + le 7 de Pique = PAS une paire (rouge + noir)

Chaque joueur **retire ses paires** et les pose face visible sur la table, hors du jeu. On garde en main uniquement les cartes qui n'ont pas trouvé de partenaire.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement d'une manche

Maintenant, la partie commence vraiment et c'est là que ça devient amusant !

Comment se passe un tour

Un joueur est désigné pour commencer. À son tour, il va **piocher une carte au hasard** dans la main du joueur situé **à sa gauche**. Le joueur à gauche tient ses cartes en éventail, faces cachées, et le joueur actif en tire une sans regarder.

- Si la carte piochée lui permet de **former une paire** avec une carte qu'il a déjà en main, il pose immédiatement cette paire sur la table. Bien joué !
- Si la carte ne forme **aucune paire**, il la garde simplement dans sa main.

Ensuite, c'est au joueur situé **à la droite** de celui qui vient de jouer de piocher dans la main de ce dernier. Et ainsi de suite, dans le même sens, tout autour de la table.

Quand un joueur n'a plus de cartes

Dès qu'un joueur se débarrasse de sa dernière carte en formant une paire, il est **sauvé** ! Il sort du jeu et peut tranquillement observer les autres avec un sourire malicieux. Le joueur suivant pioche alors dans la main du joueur encore en jeu le plus proche.

Petite astuce : quand vous proposez vos cartes au joueur qui pioche, essayez de placer le **Valet de Pique** bien en évidence ou de mélanger subtilement vos cartes pour l'inciter à le prendre. Un bon poker face est votre meilleur allié !

[IMAGE_FIN]

Fin de la partie et perdant

La partie continue jusqu'à ce que toutes les **paires** aient été formées et retirées du jeu. À ce moment-là, il ne reste plus qu'un seul joueur avec une seule carte en main : le redouté **Valet de Pique**.

Ce joueur est le **Pouilleux**, le seul perdant de la partie ! Tous les autres joueurs sont considérés comme gagnants. C'est un jeu où il y a plusieurs vainqueurs mais un seul malchanceux. On peut bien sûr relancer une partie immédiatement pour lui donner sa revanche !

Conseils pour bien jouer

- **Observez les visages** : quand un joueur récupère le Valet de Pique, il a souvent une micro-réaction. Restez attentifs aux expressions des autres joueurs pour deviner qui

détient le Pouilleux.

- **Mélangez vos cartes** régulièrement dans votre main pour que le joueur qui pioche ne puisse pas deviner où se trouve une carte en particulier.
- **Gardez votre calme** si vous avez le Valet de Pique. Plus vous paraissez détendu, moins les autres se méfieront et plus vous aurez de chances qu'on vous le prenne !

Le Pouilleux est un jeu parfait pour les familles et les soirées détendues. Si vous cherchez d'autres jeux de cartes faciles à prendre en main, jetez un œil aux [règles des 7 Familles](#), aux [règles du Président](#) ou encore au [Kems](#) pour des parties tout aussi conviviales. À vos cartes !