

Règles du Puissance 4

Comment jouer au Puissance 4

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Aligner 4 pions de sa couleur avant son adversaire.
- **Mécanique principale** : Laisser tomber un pion dans une colonne de la grille verticale à chaque tour.
- **Condition de victoire** : Réaliser le premier un alignement de 4 pions en ligne, colonne ou diagonale.

Le **Puissance 4**, c'est LE classique que tout le monde a déjà vu sans forcément connaître toutes les subtilités. Deux joueurs, une **grille verticale**, des **pions colorés**, et un seul objectif : aligner quatre de ses pions avant l'autre. Simple à comprendre, redoutablement malin à maîtriser. Parfait pour un duel rapide entre amis !

Le matériel

Avant de commencer, posez tout ça sur la table :

- Une **grille verticale** de **7 colonnes** et **6 rangées** (soit 42 cases en tout)
- **21 pions jaunes** pour un joueur
- **21 pions rouges** pour l'autre joueur

Installez la grille debout entre les deux joueurs. Chaque joueur prend l'ensemble des pions de sa couleur devant lui. Et c'est parti !

Mise en place

La mise en place est ultra-rapide. Posez simplement la **grille verticale** au centre de la table,

vérifiez que toutes les cases sont bien vides, et choisissez qui commence en premier (pile ou face, le plus jeune, au choix !). Le joueur qui commence prend ses **pions** et le duel peut démarrer.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement d'une partie

Comment joue-t-on

Les deux joueurs jouent chacun leur tour, en alternance. À votre tour, vous choisissez une des **7 colonnes** de la grille et vous y glissez un de vos **pions** par le haut. Bonne nouvelle : la gravité fait le reste ! Votre pion tombe tout seul jusqu'à la case la plus basse encore libre dans cette colonne.

Résultat : les pions s'empilent naturellement, colonne par colonne. Pas de placement libre au milieu de la grille, c'est ce qui rend le jeu si malin.

Petite astuce : gardez toujours un œil sur ce que construit votre adversaire en diagonale. Les **alignements diagonaux** sont les plus faciles à rater et les plus vicieux à défendre !

Ce que vous pouvez faire

- Choisir n'importe quelle **colonne** non pleine pour y déposer votre pion
- Bloquer votre adversaire en jouant dans sa colonne stratégique
- Préparer plusieurs **menaces simultanées** pour le mettre en difficulté

Si une colonne est complètement remplie (6 pions empilés), elle est fermée : impossible d'y jouer. Il faut choisir une autre colonne.

[IMAGE_FIN]

Fin de partie et victoire

La partie se termine dès qu'un joueur réalise un **alignement de 4 pions** de sa couleur. Cet alignement peut être :

- **Horizontal** : 4 pions côte à côte sur la même rangée

- **Vertical** : 4 pions empilés dans la même colonne
- **Diagonal** : 4 pions en biais (dans un sens ou dans l'autre)

Le joueur qui réalise cet alignement en premier remporte la partie. Félicitations !

Si la **grille est entièrement remplie** (42 pions posés) et qu'aucun joueur n'a aligné 4 pions, la partie est déclarée **nulle**. Serrez-vous la main et relancez une manche !

Un peu de stratégie pour briller

Les bases pour bien démarrer

Le Puissance 4 se joue en 5 secondes mais se réfléchit en plusieurs coups d'avance. Voici ce que les joueurs qui gagnent souvent ont compris :

- Jouez un maximum dans les **colonnes centrales** : elles offrent beaucoup plus de possibilités d'alignement que les colonnes des bords.
- Ne vous concentrez pas que sur votre attaque : si votre adversaire est à **3 pions alignés**, bloquez-le immédiatement !
- Essayez de créer des **attaques doubles** : deux menaces simultanées auxquelles votre adversaire ne peut répondre qu'à une seule à la fois.

Le coup du dessus

Une tactique très efficace : positionnez vos pions **directement au-dessus des pions adverses**. Cela réduit ses options tout en construisant vos propres lignes. Malin, non ?

Attention ! Avant de poser une menace, vérifiez bien qu'elle a réellement une chance de se concrétiser. Une menace dans une colonne presque pleine où c'est à votre adversaire de jouer peut se retourner contre vous.

Des variantes pour pimenter le jeu

Vous maîtrisez les règles de base et vous voulez aller plus loin ? Voici quelques idées pour renouveler l'expérience :

- **Grille plus grande ou plus petite** : changez les dimensions du plateau pour bouleverser

toutes les stratégies que vous aviez apprises.

- **Puissance 4 en 3D** : une version tridimensionnelle qui multiplie les possibilités d'alignement et les prises de tête (adorables).
- **Version questions/réponses** : sur une grille plate (sans gravité), répondez correctement à une question pour avoir le droit de poser votre pion où vous le souhaitez. Idéal pour réviser en s'amusant !
- **Puissance 4 Calcul** : chaque pion affiche un calcul, et vous ne pouvez aligner que des pions dont les résultats sont identiques.

Si vous aimez les jeux de stratégie à deux, jetez un œil aux [règles du Moulin](#) ou aux [règles du Blokus](#) : deux jeux qui demandent le même type de réflexion anticipatrice. Et si vous cherchez plutôt un jeu en famille plus détendu, les [règles des Petits Chevaux](#) ou les [règles du Backgammon](#) valent clairement le détour !