

Règles du Qui est-ce ?

Comment jouer à Qui est-ce ?

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Deviner le personnage Mystère de votre adversaire avant qu'il ne trouve le vôtre.
- **Mécanique principale** : Poser des questions auxquelles on ne peut répondre que par oui ou non pour éliminer des personnages.
- **Condition de victoire** : Être le premier à nommer correctement le personnage Mystère adverse.

Vous connaissez forcément **Qui est-ce ?**, ce grand classique où deux joueurs s'affrontent en posant des questions malignes pour démasquer un visage caché. C'est simple, c'est fun, et ça marche aussi bien entre enfants qu'entre adultes compétitifs. Allez, installez-vous, on vous explique tout pour lancer votre première partie en quelques minutes !

Ce qu'il y a dans la boîte

Avant de commencer, faisons un petit inventaire. Voici ce que vous devez trouver dans votre boîte :

- 2 **plateaux de jeu** (un pour chaque joueur)
- 2 **fiches de personnages** (identiques, à glisser sous les fenêtres)
- 4 **supports** (2 par plateau, pour le maintenir debout)
- 4 **indicateurs de personnages** (2 par plateau, pour marquer le personnage Mystère choisi)
- 2 **indicateurs de score** (pour le mode championnat)

Si c'est la première fois que vous ouvrez la boîte, un adulte devra détacher les pièces du cadre

en plastique. Une petite lime à ongles peut servir pour lisser les bords. Rien de compliqué, promis !

Assembler les plateaux

Monter les supports

Retournez chaque **plateau de jeu** face arrière visible. Vous verrez de petites languettes en plastique aux quatre angles : poussez-les vers le centre jusqu'à ce qu'elles se cassent proprement. Ensuite, prenez les **supports** de droite et de gauche. Chacun possède une attache qui s'emboîte dans l'encoche correspondante sur le plateau. Orientez-les correctement, insérez-les dans les encoches, puis clipsez-les fermement.

Installer les accessoires

Retournez maintenant le plateau face avant visible. Clipsez l'**indicateur de score** sur le côté prévu à cet effet. Emboîtez ensuite les 2 **indicateurs de personnages** sur les rainures en haut et en bas de la grande fenêtre centrale. Répétez le tout pour le second plateau et vous êtes prêts !

[IMAGE_MATERIEL]

Mise en place d'une partie

Choisir la fiche de personnages

Mettez-vous d'accord sur la **fiche de personnages** que vous allez utiliser. Glissez-la sous les fenêtres de votre plateau. Règle essentielle : les deux joueurs doivent jouer avec la même fiche !

Installer les plateaux

Deux options s'offrent à vous : soit vous clipsez vos deux plateaux ensemble en position chevalet pour jouer en face à face (super pratique), soit chacun garde son plateau de son côté

en veillant à ne pas le montrer à l'adversaire. À vous de voir ce qui vous convient le mieux.

Choisir son personnage Mystère

Chaque joueur choisit secrètement un **personnage Mystère** sur l'une des deux rangées de sa fiche, puis positionne l'**indicateur de personnage** sur ce visage. L'autre indicateur reste sur le point blanc. Enfin, ouvrez toutes les **fenêtres** de votre plateau pour voir l'ensemble des personnages. C'est parti !

Déroulement d'une partie

Le joueur le plus jeune commence. Ensuite, on alterne : chacun pose une question à son tour. Votre question doit obligatoirement appeler une réponse par **oui** ou **non**. Par exemple : « Ton personnage porte-t-il des lunettes ? », « Ton personnage a-t-il les cheveux roux ? », « Ton personnage est-il une femme ? ».

En fonction de la réponse, vous allez **fermer les fenêtres** des personnages qui ne correspondent pas. Si votre adversaire répond « Non » à la question sur les lunettes, fermez toutes les fenêtres des personnages qui portent des lunettes. Vous réduisez ainsi le nombre de suspects !

Un petit conseil stratégique : essayez de poser des questions qui éliminent environ la moitié des personnages restants. Par exemple, demander « Ton personnage a-t-il les cheveux bruns ? » sera souvent plus efficace que « Ton personnage s'appelle-t-il Pierre ? ». Si vous aimez ce type de déduction logique, vous apprécierez aussi les [règles du Cluedo](#) ou celles de la [Bataille Navale](#), qui font travailler les méninges de la même façon.

Comment gagner

Dès que vous pensez avoir identifié le **personnage Mystère** de votre adversaire, attendez votre tour et, au lieu de poser une question, annoncez directement votre réponse : « Ton personnage Mystère, c'est Sophie ! »

- Si vous avez raison : bravo, vous remportez la partie !
- Si vous vous trompez : c'est votre adversaire qui gagne automatiquement.

Attention donc à ne pas vous précipiter. Mieux vaut poser une question de plus que de tenter un coup de bluff raté !

[IMAGE_FIN]

Le mode championnat

Envie de corser les choses ? Enchaînez les parties et utilisez l'**indicateur de score** sur votre plateau. À chaque victoire, avancez-le d'un cran. Le premier joueur à atteindre **5 victoires** est sacré Champion !

Partie	Joueur 1	Joueur 2
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Notez vos scores au fil des manches pour suivre la progression. Le championnat peut durer jusqu'à 9 parties si c'est serré !

Le mode défi pour les plus malins

Le principe

Vous trouvez le jeu classique trop facile ? Le **mode Défi** est fait pour vous. Ici, chaque joueur choisit non pas un, mais **2 personnages Mystères** : un dans la première rangée et un dans la seconde. Votre adversaire devra deviner vos deux personnages pour gagner !

Comment poser vos questions

Vos questions doivent porter sur les deux personnages en même temps. Vous avez deux formulations possibles :

- « **Les deux personnages** portent-ils des lunettes ? » (vous demandez si c'est vrai pour les deux)
- « **L'un des deux personnages** a-t-il les cheveux noirs ? » (vous demandez si c'est vrai pour au moins un des deux)

Attention à l'élimination

C'est là que ça devient subtil. Si vous demandez « L'un des deux personnages porte-t-il une barbe ? » et que la réponse est « oui », vous ne pouvez fermer aucune fenêtre ! Pourquoi ? Parce que l'un des deux a peut-être une barbe, mais l'autre non. Impossible de savoir lequel, donc prudence.

En revanche, si vous demandez « Les deux personnages portent-ils un chapeau ? » et que la réponse est « non », vous savez qu'au moins l'un des deux n'a pas de chapeau, mais ça ne vous permet pas non plus d'éliminer tous les personnages à chapeau.

Petite astuce : commencez par chercher les points communs entre les deux personnages adverses (« Les deux ont-ils les cheveux bruns ? »). Une réponse « oui » à ce type de question vous permet d'éliminer tous les personnages qui n'ont pas cette caractéristique. Efficace !

Comment gagner en mode défi

Pour remporter la partie, vous devez **deviner les 2 personnages Mystères en une seule tentative**, lors de votre tour. Nommez les deux : si vous avez tout bon, la victoire est à vous. Si l'un des deux est faux, votre adversaire l'emporte. Ce mode demande beaucoup de logique et de patience, un peu comme quand on joue au [Puissance 4](#) en anticipant plusieurs coups d'avance !

Quelques astuces pour bien jouer

Pour finir, voici deux conseils qui feront la différence :

- **Variez vos questions** : ne posez pas toujours les mêmes questions dans le même ordre,

sinon votre adversaire devinera votre stratégie. C'est comme au [Petit Bac](#), la créativité paie !

- **Gardez le compte** : notez mentalement combien de personnages il vous reste. Si vous n'en avez plus que 2 ou 3, il peut être tentant de deviner tout de suite, mais vérifiez bien que vous avez éliminé tous les autres avant de vous lancer.

Voilà, vous savez tout ! Choisissez votre personnage Mystère, ouvrez vos fenêtres, et que le meilleur détective gagne. Qui est-ce ? À vous de le découvrir !