

Règles du backgammon

Comment jouer au Backgammon

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Être le premier à faire sortir ses 15 pions du plateau.
- **Mécanique principale** : Lancer 2 dés et déplacer ses pions le long d'un parcours de 24 flèches.
- **Condition de victoire** : Sortir tous ses pions avant l'adversaire pour remporter la partie.

Un jeu vieux comme le monde

Le backgammon, c'est l'un des plus anciens jeux de société encore pratiqués aujourd'hui. Ses ancêtres directs, comme le **Senet** égyptien ou le **jeu royal d'Ur**, avaient déjà séduit les joueurs il y a plusieurs millénaires. C'est pendant la domination romaine en Méditerranée que le jeu a pris sa forme moderne avec ses fameuses **24 flèches**. Au Moyen Âge, les jeux de table se sont multipliés en Europe — tellement populaires que l'Église a tenté à plusieurs reprises de les interdire ! En France, on l'a connu sous le nom de **Tric-Trac** au 16ème siècle, puis de **Jacquet** au 19ème. Aujourd'hui, c'est sous le nom de backgammon qu'il s'est imposé dans le monde entier. Si tu aimes les jeux de parcours, jette aussi un œil aux [règles du jeu des petits chevaux](#), une autre belle façon de s'affronter sur un plateau !

Le matériel et la position de départ

Le plateau de backgammon peut sembler intimidant au premier coup d'œil, mais pas de panique, c'est très logique une fois qu'on a compris la structure. Voici ce que tu as devant toi :

- Un plateau divisé en **4 compartiments** appelés des **jans**, 2 jans intérieurs et 2 jans

extérieurs pour chaque joueur.

- **24 flèches** (les triangles colorés) numérotées de 1 à 24 pour chaque couleur.
- **15 pions blancs et 15 pions noirs.**
- **2 dés** (et une coupelle pour les lancer).

La position de départ est fixe et toujours identique. Les pions se déplacent en sens opposé : les **pions blancs** avancent dans le sens des aiguilles d'une montre, et les **pions noirs** dans le sens inverse. Ils vont donc se croiser, et c'est là que ça devient fun ! L'objectif pour chacun est de ramener tous ses pions dans son **jan intérieur** (flèches 1 à 6 à sa couleur), puis de les faire sortir du plateau.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement d'une partie

Le premier lancer

Pour savoir qui commence, chaque joueur lance **un seul dé**. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé débute la partie, et il joue directement avec les deux dés qui viennent d'être lancés (le sien et celui de l'adversaire). En cas d'égalité, on relance jusqu'à avoir un résultat différent.

Comment déplacer ses pions

À chaque tour, tu lances **2 dés**. Chaque dé te donne un déplacement indépendant : tu peux avancer deux pions différents d'autant de flèches que chaque dé l'indique, ou déplacer le même pion deux fois de suite. Quelques règles importantes à garder en tête :

- Tu ne peux **pas poser un pion** sur une flèche déjà occupée par **2 pions adverses ou plus**.
- Si tu arrives sur une flèche avec **un seul pion adverse**, ce pion est **frappé** et placé sur la **barre** (la ligne centrale du plateau).
- En cas de **double** (ex : 3-3), tu joues **4 fois** le même déplacement — un vrai cadeau quand ça tombe au bon moment !
- Tu es **obligé de jouer** tes dés si un mouvement est possible. Pas question de passer volontairement.

- Si tu ne peux jouer qu'un seul dé sur les deux, tu dois jouer **le dé avec la valeur la plus élevée**.

Petite astuce : essaie de former des **blocs de 2 pions** sur des flèches stratégiques pour barrer la route à ton adversaire. C'est l'une des bases de la stratégie au backgammon !

Rentrer un pion frappé

Si l'un de tes pions est **frappé**, il atterrit sur la **barre**. Tant que tu as un pion sur la barre, tu ne peux pas déplacer d'autres pions — priorité absolue à le faire rentrer ! Pour ça, tu dois amener ce pion dans le **jan intérieur de ton adversaire**, c'est-à-dire sur les flèches numérotées 19 à 24 à ta couleur, selon le résultat de tes dés. Si toutes ces flèches sont bloquées par 2 pions adverses ou plus, tu passes ton tour. Aïe !

Attention : c'est là que le jeu peut vraiment basculer. Avoir plusieurs pions frappés en même temps peut te faire perdre beaucoup de terrain. Garde un œil sur tes pions isolés !

[IMAGE_FIN]

Sortir ses pions et gagner la partie

La phase de sortie

Tu ne peux commencer à **sortir tes pions** que lorsque la condition suivante est remplie : tous tes 15 pions doivent être réunis dans ton **jan intérieur** (flèches 1 à 6 à ta couleur). Pas un seul ne doit traîner ailleurs sur le plateau ou sur la barre.

Pour sortir un pion, tu dois obtenir aux dés un chiffre correspondant à la flèche sur laquelle il se trouve (ex : un 3 pour sortir un pion en flèche 3). Si le chiffre obtenu est supérieur à la flèche la plus haute occupée, tu peux sortir le pion de cette flèche la plus éloignée. Si tu n'as pas de pion sur la flèche correspondante, tu dois avancer un autre pion.

Les bonus de fin de partie

La victoire, c'est bien. Mais une victoire écrasante, c'est encore mieux ! Le backgammon prévoit deux situations spéciales :

Situation	Condition	Résultat
Victoire simple	Tu sors tous tes pions, l'adversaire en a sorti au moins un.	Tu remportes la partie normalement.
Gammon	Tu sors tous tes pions, l'adversaire n'en a sorti aucun.	Victoire double !
Backgammon	Tu sors tous tes pions, l'adversaire n'en a sorti aucun ET a encore des pions dans ton plan intérieur.	Victoire triple !

Quelques bases de stratégie pour bien débuter

Le backgammon, c'est un savoureux mélange de chance et de réflexion. Les dés apportent leur lot de surprise, mais les bons joueurs savent toujours tirer parti des situations. Voici quelques pistes pour tes premières parties :

- Forme des **blocs de 2 pions** sur des flèches clés pour freiner l'adversaire et sécuriser ton parcours.
- Évite de laisser des **pions isolés** (appelés **blots**) trop longtemps, surtout en territoire adverse.
- Quand tu as un pion sur la barre, concentre-toi d'abord sur sa rentrée avant de penser à avancer les autres.
- Ne néglige jamais ta progression : avancer vite reste l'objectif principal dans ce jeu de course !

Si tu apprécies les jeux qui mêlent stratégie et hasard, tu risques d'être tout autant accro aux [règles d'Azul](#) ou encore aux [règles de l'awalé](#), deux jeux magnifiques qui demandent aussi de la réflexion et anticipation. Et si tu cherches quelque chose de plus familial, les [règles du jeu de dames](#) sont toujours une valeur sûre pour débuter !