

Règles de Behind

Comment jouer à Behind

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Coopérez pour reconstituer un tableau caché en assemblant des tuiles par leur face recto.
- **Mécanique principale** : Observation, déduction logique et assemblage de tuiles façon puzzle.
- **Condition de victoire** : Toutes les tuiles sont correctement placées et l'illustration au verso forme une image cohérente.

Salut les ami(e)s ! Aujourd'hui, je vous parle de **Behind**, un jeu coopératif malin qui mélange puzzle et déduction. Imaginez : vous avez des dizaines de **tuiles** posées sur la table, face « indices » visible, et votre mission est de les assembler pour reconstituer un mystérieux tableau. Le truc génial ? Vous ne verrez l'illustration finale qu'une fois que vous aurez tout assemblé et retourné les pièces. C'est un vrai moment de suspense ! Si vous aimez les jeux où il faut réfléchir ensemble, comme [Mysterium](#) ou [Les mystères de Pékin](#), vous allez adorer Behind.

Ce que contient la boîte

La boîte de Behind renferme **3 tableaux différents**, chacun rangé dans son propre compartiment. Attention, ne les ouvrez pas tous en même temps ! Chaque compartiment contient :

- **Le Vol** : 56 tuiles (34 mm x 34 mm) + 6 cartes indice
- **Le Professeur** : 54 tuiles (42 mm x 28 mm) + 6 cartes indice
- **Imhotep** : 70 tuiles (34 mm x 34 mm) + 6 cartes indice

Vous trouverez également cette règle du jeu, bien sûr. Chaque tableau propose un défi unique

avec un nombre de **tuiles** et un format différents. C'est un peu comme avoir trois jeux en un !

Préparer la partie

Choisir et ouvrir un compartiment

Commencez par choisir l'un des **3 compartiments** de la boîte. Ouvrez-le et sortez toutes les **tuiles** en les posant sur la table. Règle d'or : **ne retournez surtout pas les tuiles** ! Vous devez travailler uniquement avec le **recto** (la face visible au départ). Pour distinguer facilement le recto du verso, sachez que les rectos ont des couleurs spécifiques à chaque tableau.

Étaler, mélanger et lire le briefing

Étalez toutes les **tuiles** sur la table, bien à portée de tous les joueurs, et **mélangez-les** (toujours sans les retourner, on insiste !). Prenez ensuite les **6 cartes indice** et placez-les en pile, **face cachée**, à portée de main. Enfin, regardez le rabat du compartiment : vous y trouverez un **briefing**. Lisez-le attentivement tous ensemble, car il contient des informations précieuses sur le thème et la logique du tableau que vous allez reconstituer.

[IMAGE_MATERIEL]

Déroulement de la partie

Assembler les tuiles

Votre objectif est simple sur le papier : **assembler toutes les tuiles pour former un rectangle**. Il n'existe qu'une seule disposition correcte. Pour trouver le bon agencement, vous allez devoir :

- Observer la **continuité des textes et des illustrations** entre les tuiles (c'est un premier repère, mais ce n'est pas suffisant)
- Comprendre la **logique globale du tableau** : c'est là que réside le vrai défi !

Petite astuce : prenez vraiment le temps d'examiner chaque **tuile** en détail. Tous les petits détails comptent, même ceux qui semblent insignifiants au premier coup d'œil. Discutez entre vous, formulez des hypothèses, testez des placements. C'est un jeu **coopératif**, alors

profitez-en pour échanger vos idées !

Utiliser les cartes indice

Si vous bloquez, pas de panique ! Vous disposez de **6 cartes indice** numérotées. Voici comment les utiliser :

- Lisez-les **dans l'ordre** : d'abord la carte 1, puis la 2, etc.
- Si un indice ne vous aide pas, passez immédiatement au suivant.
- Ces cartes ne donnent pas la solution directement, elles vous aident à **comprendre la logique** derrière le tableau.

Mon conseil : si vous tournez en rond depuis plus de 10 minutes sans avancer, n'hésitez pas à consulter un indice. Le but, c'est de s'amuser, pas de se frustrer !

[IMAGE_FIN]

Vérification et fin de partie

Une fois que vous pensez avoir trouvé le bon agencement, il est temps de vérifier ! Commencez par **lire toutes les cartes indice** une par une (même celles que vous n'avez pas encore consultées). Elles vous permettront de repérer d'éventuelles erreurs avant le grand moment. Puis vient la révélation : **retournez les tuiles une à une, latéralement**, pour découvrir l'illustration cachée au verso. Si l'image forme un dessin cohérent et harmonieux, bravo, vous avez réussi ! Si vous repérez des incohérences dans l'illustration, c'est qu'une ou plusieurs **tuiles** ne sont pas au bon endroit. Dans ce cas, remettez-les en place et recommencez la vérification.

Dans Behind, il n'y a **pas de score**. La seule récompense, c'est la satisfaction d'avoir percé le mystère du tableau ensemble. Et croyez-moi, c'est un sentiment assez génial !

Nos conseils pour bien profiter du jeu

- **Le nombre idéal de joueurs est 2**. C'est le format qui offre la meilleure expérience, car vous pouvez tous les deux bien observer chaque tuile sans que la table ne devienne un champ de bataille.

- **Prenez votre temps.** Ce n'est pas une course. Observez, réfléchissez, échangez.
Chaque détail a son importance.
- Si vous aimez les jeux de réflexion à plusieurs, vous apprécierez sûrement aussi [Mozaïk](#) ou [Just One](#) pour varier les plaisirs entre deux tableaux de Behind.
- Les trois tableaux offrent des niveaux de difficulté différents grâce au nombre et à la taille des **tuiles**. N'hésitez pas à commencer par celui qui vous attire le plus, il n'y a pas d'ordre imposé.