

Règles de l'île des Mookies

Comment jouer à L'île des Mookies

Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Collecter le plus de Mookies par famille pour décrocher un maximum de Trophées étoilés.
- **Mécanique principale** : Choisir des cartes recto verso en piochant intelligemment pour soi tout en refillant les Araignées à l'adversaire.
- **Condition de victoire** : Avoir le plus d'étoiles cumulées sur ses Trophées en fin de partie.

Salut les amis ! Installez-vous confortablement, je vais vous expliquer ce petit bijou de jeu de cartes signé Florian Sirieix. **L'île des Mookies** est un jeu rapide (10 minutes chrono) pour 2 joueurs à partir de 4 ans, mais croyez-moi, même entre adultes on s'amuse bien ! Le principe est super malin : chaque carte a deux faces, et il va falloir faire des choix cornéliens à chaque tour.

Le matériel et la mise en place

Avant de commencer, sortez tout le matériel de la boîte. Vous allez trouver 36 cartes recto verso (toutes différentes des deux côtés, c'est ça l'astuce !), 5 Trophées et une Affiche des Mookies à garder précieusement pour la fin.

Dans le paquet de cartes, vous avez :

- **60 Mookies** répartis en 5 familles (Soleil, Lune, Fossile, Coquillage, Feuille), soit 12 Mookies par famille.
- **5 Mookies Légendaires brillants** (un par famille), qui valent double au décompte final.
- **7 Araignées**, les vilaines de l'histoire qu'on va refiler à l'adversaire avec un petit sourire

en coin.

Pour installer le jeu, mélangez bien les 36 cartes, puis formez **deux piles à peu près égales** au centre de la table, entre vous deux. Placez les 5 Trophées dans les encoches du fond de la boîte, bien en évidence. Voilà, c'est prêt !

Le déroulement d'un tour

Le plus jeune joueur commence (oui, les enfants vont adorer cette règle). Ensuite, vous alternez les tours.

À ton tour, c'est très simple : tu prends la carte du dessus de l'une des **deux piles**, au choix. Tu regardes les **deux faces** de la carte, et tu décides laquelle des deux faces tu actives. Et c'est là que ça devient malin !

Si tu choisis un Mookie

Tu le poses devant toi pour démarrer (ou agrandir) ta **Collection de Mookies**. Attention, règle hyper importante : tu empiles chaque nouvelle carte par-dessus la précédente, et seule la dernière carte posée reste visible. **Interdiction de prendre les cartes en main, de les mélanger ou même de les regarder !** Ta mémoire va devoir bosser.

Si tu choisis une Araignée

Tu la poses sur la Collection de ton adversaire. Mouahaha ! Ces sales bestioles vont venir lui chiper un Trophée en fin de partie. Si vous aimez les jeux où l'on doit gérer mémoire et choix cornéliens, jetez aussi un œil aux règles du [Mind Up](#), dans un esprit similaire.

Petite astuce de testeur : n'oubliez jamais qu'en piochant une carte, vous révélez aussi la face cachée pour votre adversaire au tour suivant. Parfois, mieux vaut prendre une carte moins juteuse pour ne pas offrir un cadeau royal à l'autre !

[IMAGE_MATERIEL]

Les Mookies Légendaires, vos meilleurs alliés

Parmi les 36 cartes se cachent 5 **Mookies Légendaires brillants**, un par famille. Ils sont magnifiques, ils brillent, et surtout ils comptent **double** au moment du décompte final. Autant dire qu'il faut les choper dès que vous en voyez un !

Si vous tombez sur une carte avec un Mookie Légendaire d'un côté et une Araignée de l'autre, le dilemme est total : vous garder le légendaire pour vous, ou vous balancez l'Araignée à l'adversaire pour lui pourrir la vie ? À vous de voir selon le contexte.

La fin de partie et le décompte

La partie se termine dès que l'une des deux piles est vide (la dernière carte a été prise et posée). On passe alors au moment fatidique du décompte.

Le tri et l'attribution des Trophées

Chacun trie sa Collection par familles, plus une pile à part pour les Araignées. **Attention**, vous ne pouvez pas retourner les cartes pendant le tri ! Ce serait beaucoup trop facile, vous prenez ce qui était visible, c'est tout.

Pour chaque famille, le joueur qui en a le plus (Légendaires comptant pour 2) remporte le Trophée correspondant. En cas d'égalité, personne ne le gagne, il reste dans la boîte.

L'attaque des Araignées

Le joueur qui a le plus d'Araignées doit **se séparer d'un de ses Trophées** de son choix (logiquement celui qui rapporte le moins d'étoiles). En cas d'égalité d'Araignées, personne ne perd rien. Petit conseil : surveillez bien le nombre d'Araignées dans votre Collection, sinon vous risquez de perdre votre meilleur Trophée !

Le calcul des étoiles

Chacun additionne les étoiles présentes sur ses Trophées restants. Le joueur avec le plus d'étoiles gagne la partie. En cas d'égalité, c'est le plus jeune qui l'emporte (encore une fois, les enfants sont chouchoutés).

Étape	Action à réaliser
1. Tri	Séparer ses Mookies par familles et mettre les Araignées à part (sans retourner les cartes)
2. Trophées	Celui qui a le plus de Mookies d'une famille gagne le Trophée (Légendaire = 2 Mookies)
3. Araignées	Celui qui en a le plus rend un Trophée de son choix
4. Étoiles	Additionner les étoiles des Trophées restants
5. Victoire	Le joueur avec le plus d'étoiles gagne (égalité = le plus jeune)

[IMAGE_FIN]

Nos conseils pour bien jouer

Maintenant que vous maîtrisez les bases, voici quelques astuces pour briller dès votre première partie :

- **Mémo­ri­sez votre pile** : vous ne pouvez pas regarder vos cartes, donc essayez de garder en tête combien vous avez de Mookies dans chaque famille.
- **Ne disper­sez pas vos efforts** : mieux vaut dominer 3 familles que d'avoir des cartes éparpillées dans les 5 sans jamais être majoritaire.
- **Pensez double face** : avant de piocher dans une pile, demandez-vous ce que ça pourrait offrir à l'adversaire au tour suivant.
- **Les Araignées sont une arme** : ne les négligez pas, surtout en fin de partie quand votre adversaire a accumulé de gros Trophées.

Et après la partie, n'oubliez pas de sortir l'**Affiche des Mookies** ! Elle réserve une petite surprise sympa qui prolonge le plaisir. Si vous aimez les jeux de collection rapides et malins, vous pourriez aussi adorer [Sea Salt and Paper](#) ou [Jaipur](#), dans un genre voisin pour deux joueurs. Et pour une ambiance plus chaotique à deux, testez [Oeuf pour Oeuf](#). Bonne partie sur l'île !