

# Règles du Black Jack

## Comment jouer au Black Jack

### Le jeu en bref :

- **But du jeu** : Battre le croupier en obtenant un total de cartes plus proche de 21 que lui, sans jamais le dépasser.
- **Mécanique principale** : Miser des jetons, recevoir des cartes et décider de s'arrêter ou d'en piocher d'autres.
- **Condition de victoire** : Avoir un score supérieur à celui du croupier ou faire un Black Jack (21 avec deux cartes).

Installez-vous confortablement, on va décortiquer ensemble le célèbre **Black Jack** version Goldenpalace Casino. Ce jeu de cartes mythique se joue en quelques minutes par manche, et une fois que vous avez pigé le truc, vous ne pourrez plus vous arrêter. Promis, c'est plus simple qu'il n'y paraît, même si l'ambiance casino peut intimider au début.

## Le principe de base et la mise en place

Une table de Black Jack accueille de 1 à 7 **joueurs assis**, chacun face à sa propre **case de jeu**. Votre adversaire ? Toujours le même : le **croupier**, aussi appelé la **Banque**. Pas de bataille entre joueurs ici, vous êtes tous dans le même bateau face à lui.

Petit détail sympa : chaque case peut accueillir jusqu'à 3 joueurs. Concrètement, vous pouvez parier sur le jeu de quelqu'un d'autre si vous le sentez bien. Attention quand même, seule la personne assise en face de la case prend les décisions. Si elle joue mal, vous coulez avec elle ! Avant de commencer, repérez les **mises minimum et maximum** affichées sur le tapis. Vous achetez vos **jetons** en caisse, et c'est parti.

## Les valeurs des cartes

Pour bien jouer, il faut connaître la valeur de chaque carte. C'est la base, gardez ça en tête.

Carte	Valeur
2 à 10	Valeur faciale (un 7 vaut 7 points)
Valet, Dame, Roi	10 points
As	1 ou 11 points (à votre avantage)
Black Jack	As + carte à 10 = 21 dès le départ

### Ce qu'il faut retenir sur l'As

L'**As** est votre meilleur ami. Il vaut 1 ou 11 selon ce qui vous arrange. Vous avez un As et un 6 ? Vous êtes à 7 ou à 17, à vous de voir si vous voulez tenter une autre carte ou rester tranquille.

## Déroulement d'une manche

Une manche se découpe en trois étapes très claires. Une fois le rythme pris, ça s'enchaîne tout seul.

### 1. La mise

Le croupier lance le fameux « **Faites vos jeux !** ». Vous posez alors vos jetons sur la case devant vous. Quand il annonce « **Rien ne va plus !** », c'est fini, plus possible de toucher à ses jetons.

### 2. La distribution

Le croupier distribue 2 cartes faces visibles à chaque joueur et seulement 1 carte pour lui. Il fait le tour de la table de gauche à droite et annonce votre total. Vous avez alors deux choix :

- « **Servi** » ou « **Reste** » : vous gardez vos 2 cartes, sans en demander d'autres.
- « **Carte** » : vous demandez une carte supplémentaire pour vous rapprocher de 21. Vous pouvez en redemander tant que vous n'avez pas dépassé 21.

Attention : si vous dépassez 21, c'est le **bust**, vous perdez immédiatement votre mise, même si

le croupier se plante après vous. Petit conseil d'ami : entre 12 et 16, c'est souvent la zone de la galère. Beaucoup de joueurs s'arrêtent à 17 ou plus, sauf si le croupier montre une carte forte.

### 3. Le tour du croupier

Quand tous les joueurs ont parlé, le croupier tire enfin sa deuxième carte. Et là, il n'a aucun choix, il suit une règle stricte :

- S'il a **moins de 17**, il doit tirer une carte.
- Dès qu'il atteint **17 ou plus**, il s'arrête obligatoirement.

C'est ce qui rend le jeu intéressant : le croupier est un robot, vous pouvez anticiper son comportement.

[IMAGE\_MATERIEL]

## Les résultats possibles

Une fois que tout le monde a joué, on compare. Voici les quatre cas de figure que vous rencontrerez :

- **Vous dépassez 21 ou avez moins que le croupier** : vous perdez votre mise.
- **Vous battez le croupier sans dépasser 21** : vous gagnez 1 fois votre mise (vous récupérez votre mise + le même montant en gain).
- **Égalité avec le croupier** : on appelle ça un **push**, vous récupérez simplement votre mise.
- **Vous faites un Black Jack** (un As + un 10/Valet/Dame/Roi dès la distribution) et battez le croupier : vous gagnez **1,5 fois votre mise**. Le gros lot !

Le Black Jack est imbattable sauf si le croupier en fait un aussi, auquel cas c'est une égalité. Si vous aimez ce type de jeux où la prise de décision compte autant que la chance, jetez aussi un œil aux [règles de la coinche](#) ou aux [règles de la Scopette](#), ce sont d'excellents jeux de cartes stratégiques.

## Quelques conseils pour bien démarrer

Le Black Jack a beau être un jeu de hasard, il y a une vraie part de réflexion. Voici de quoi

éviter les erreurs de débutant.

## Adaptez-vous à la carte du croupier

Regardez bien la carte visible du croupier avant de décider. S'il montre un 2, 3, 4, 5 ou 6, il risque fort de dépasser 21 (on dit qu'il est en position faible). Dans ce cas, restez prudent et arrêtez-vous tôt. S'il montre un 7, 8, 9, 10 ou un As, il a de bonnes chances d'atteindre 17 ou plus, donc soyez plus offensif.

## Gardez la tête froide

Le jeu doit rester un divertissement. Fixez-vous un budget avant de vous asseoir et tenez-vous-y. Ne courez jamais après vos pertes en doublant les mises pour vous refaire, c'est le meilleur moyen de finir la soirée frustré. Si vous cherchez d'autres ambiances cartes plus tranquilles, les [règles de Jaipur](#) ou les [règles de Sea Salt & Paper](#) offrent de super alternatives sans miser un centime.

[IMAGE\_FIN]

## Récapitulatif rapide pour lancer votre première partie

Vous avez tout en main pour vous lancer. Pour résumer le rythme d'une partie type : vous misez, vous recevez 2 cartes, vous décidez de rester ou de tirer, puis le croupier joue selon sa règle des 17. Celui qui se rapproche le plus de 21 sans dépasser remporte la manche.

## Les annonces à connaître

- « **Carte** » : je veux une carte de plus.
- « **Servi** » ou « **Reste** » : je m'arrête là.
- « **Black Jack** » : 21 avec mes deux premières cartes, jackpot !

## Le bon état d'esprit

N'ayez pas peur de poser des questions au croupier, il est là pour vous aider et accompagner

les nouveaux joueurs. Le Black Jack est un jeu convivial où l'on partage souvent les émotions avec ses voisins de table. Amusez-vous, c'est le plus important. Et si vous voulez varier les plaisirs après une session intense, les [règles du Barbu](#) proposent un jeu de levées passionnant à découvrir entre amis.